

1. Najpierw ściągamy następujące pliki:

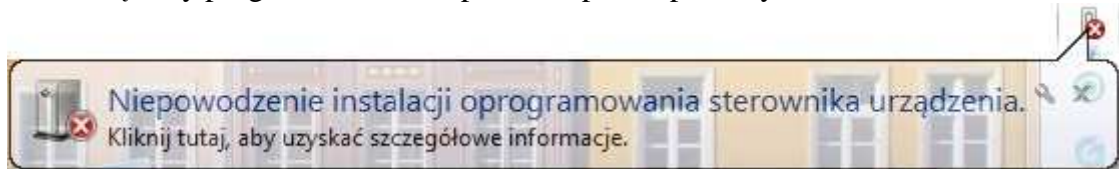
- sterownik USBasp'a stąd: <http://www.fischl.de/usbasp/usbasp.2011-05-28.tar.gz>

- AVRdude stąd:

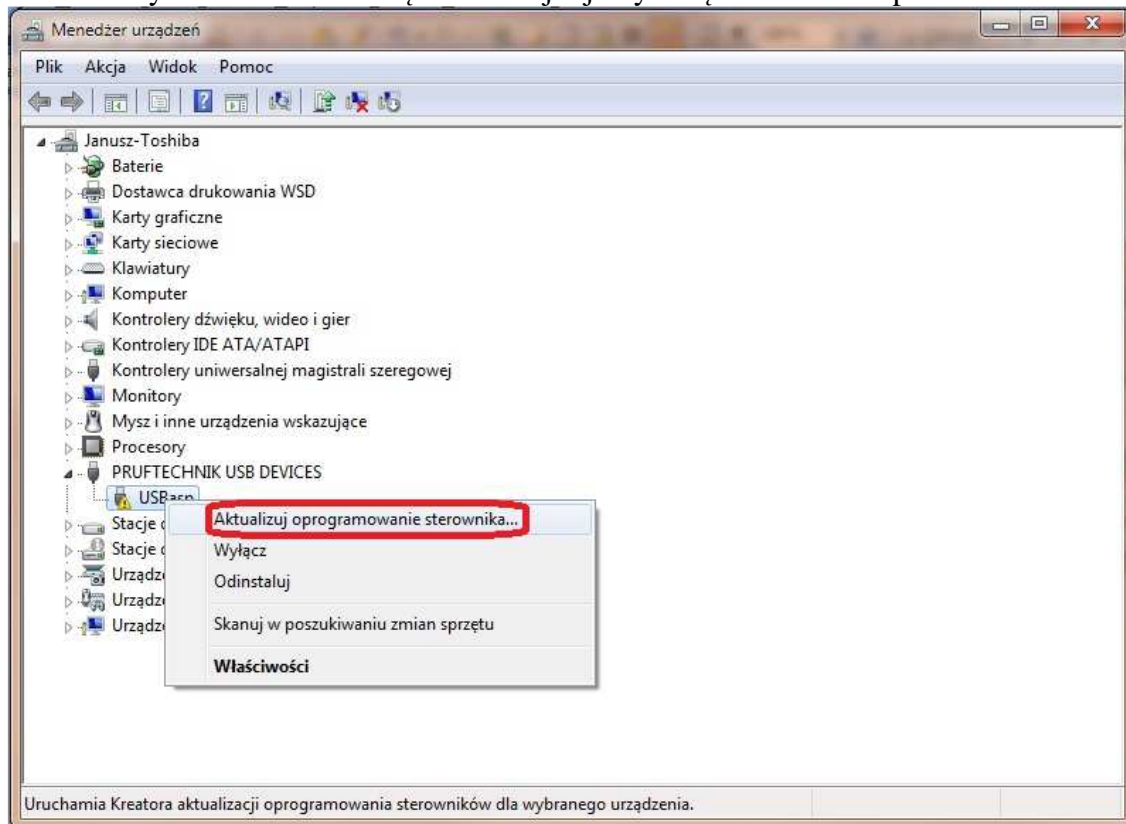
- środowisko BASCOM - AVR wersja demo stąd:

http://www.mcselec.com/index.php?option=com_docman&task=doc_download&gid=139&Itemid=54

2. Podłączmy programator USBasp do komputera po otrzymaniu komunikatu:

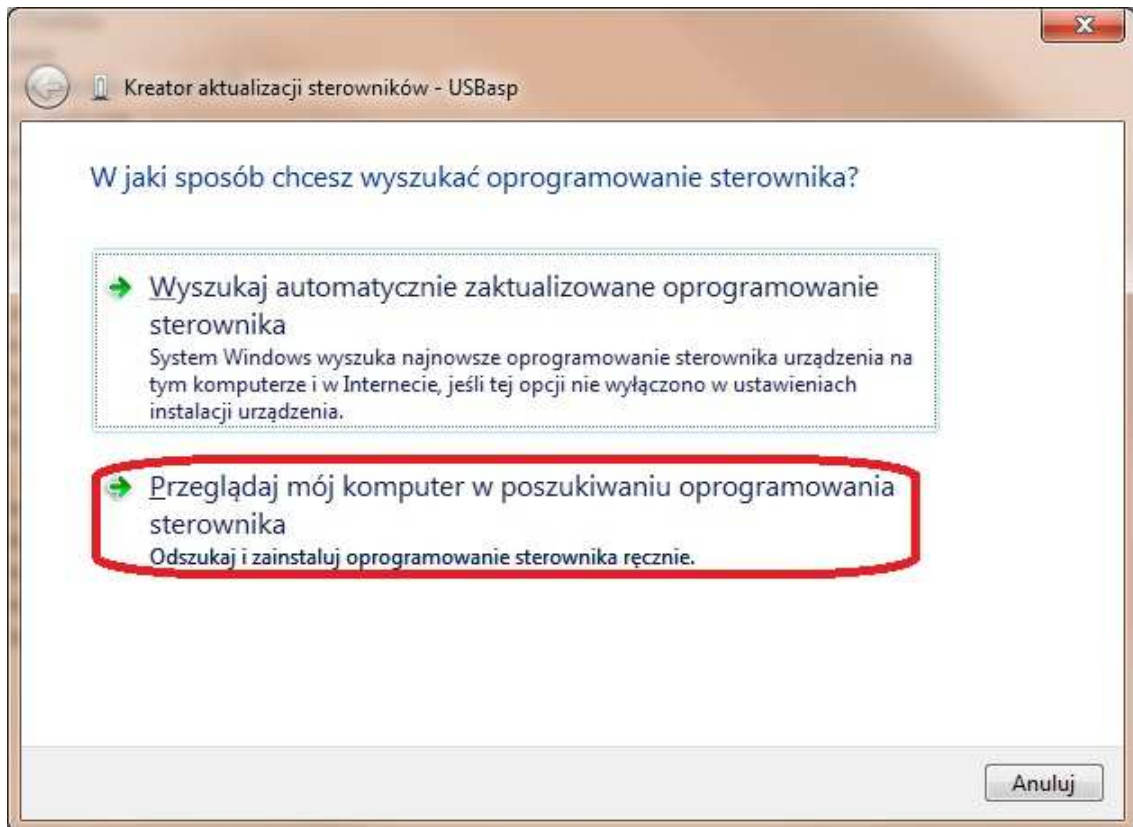


Wchodzimy do menadżera urządzeń odnajdujemy urządzenie USBasp

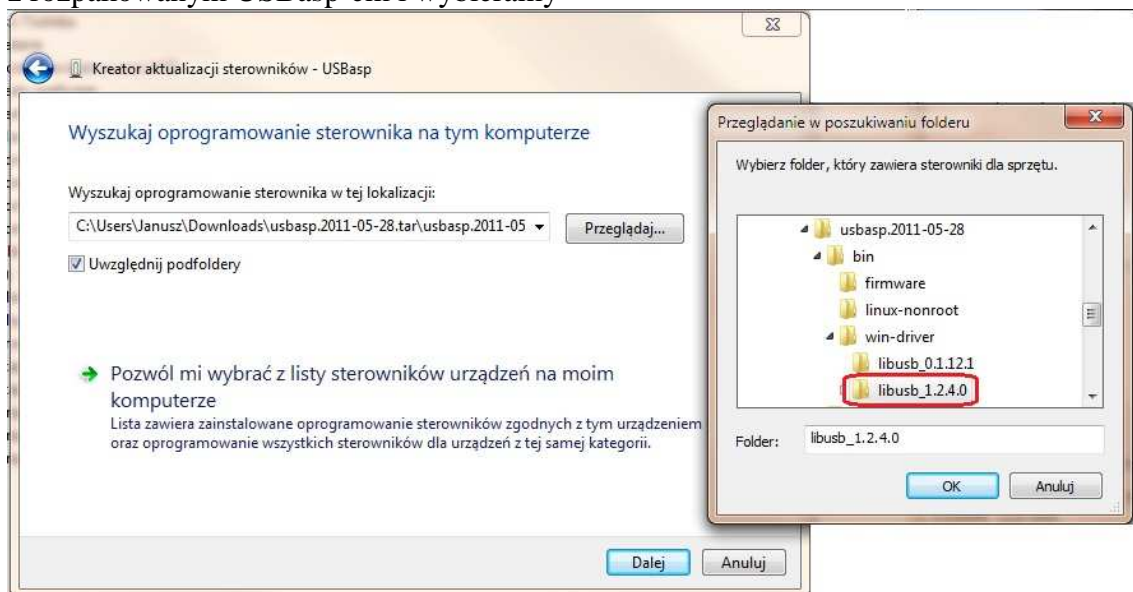


i klikamy „Aktualizuj oprogramowanie sterownika...”

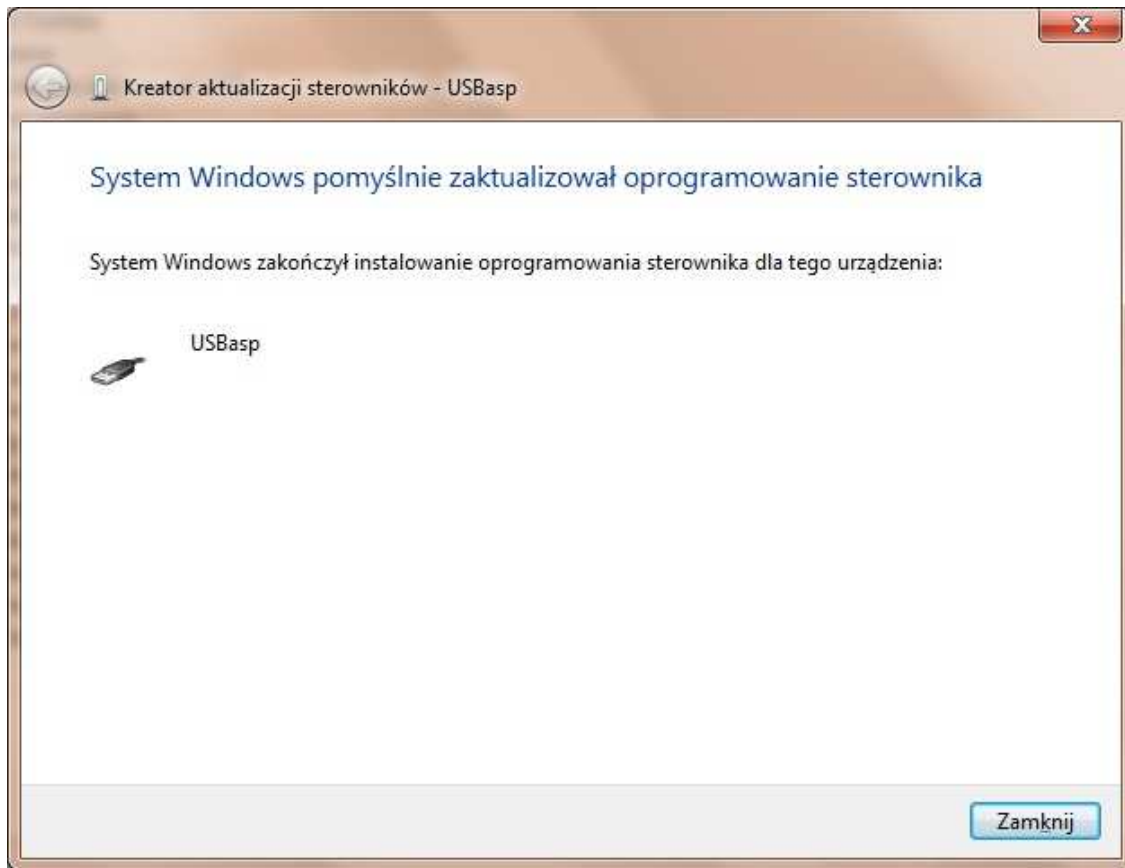
kolejno wybieramy „Przeglądaj mój komputer w poszukiwaniu oprogramowania sterownika”



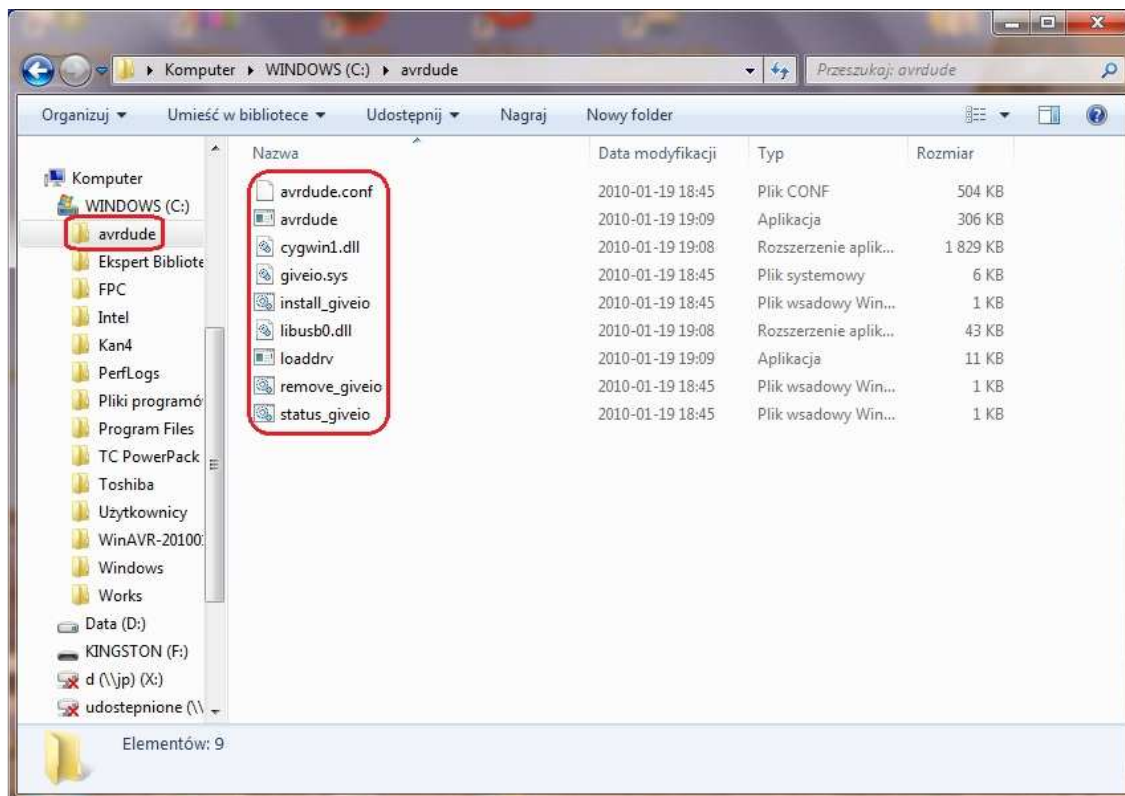
wyberamy folder z rozpakowanym USBasp'em i wybieramy



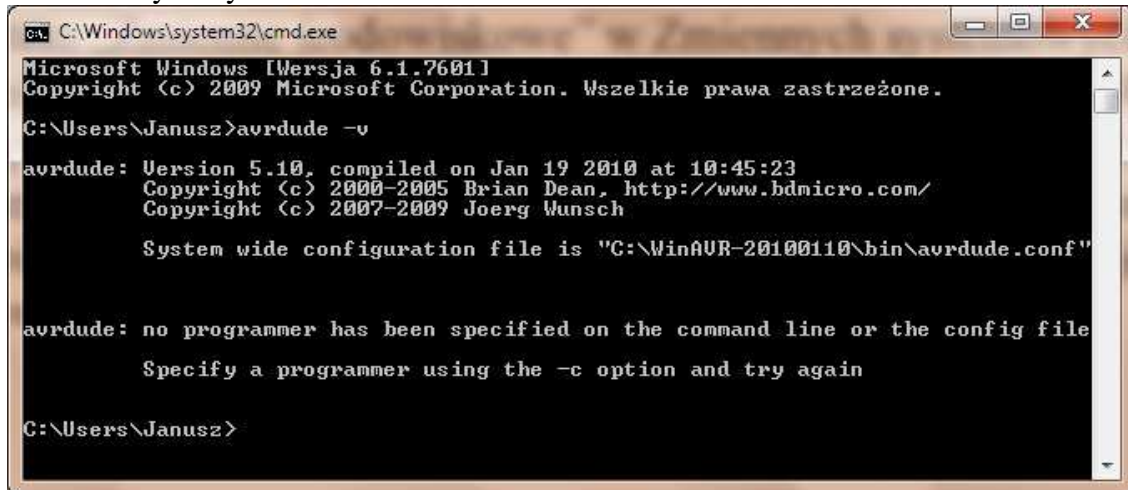
Czekamy na pomyślne zakończenie instalacji



3. Po rozpakowaniu AVRdude kopiujemy pliki np. do C:\avrdude



Dodajemy zmienną środowiskową, w tym celu klikamy prawym przyciskiem myszy na „Komputer” i wybieramy „Właściwości” kolejno „Zaawansowane ustawienia systemu” potem „Zmienne środowiskowe” w Zmiennech systemowych odszukujemy i zaznaczamy zmienną „Path” kolejno klikamy Edytuj na końcu wiersza „Wartość” zmiennej dopisujemy „;C:\avrdude” i klikamy OK. Po wykonaniu tych operacji restartujemy komputer. Po ponownym uruchomieniu systemu w celu sprawdzenia w uruchomieniu wpisujemy „cmd” pojawia nam się konsola w której wpisujemy „avrdude -v” Powinniśmy otrzymać:



```
C:\Windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [Wersja 6.1.7601]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. Wszelkie prawa zastrzeżone.

C:\Users\Janusz>avrdude -v

avrdude: Version 5.10, compiled on Jan 19 2010 at 10:45:23
Copyright (c) 2000-2005 Brian Dean, http://www.bdmicro.com/
Copyright (c) 2007-2009 Joerg Wunsch

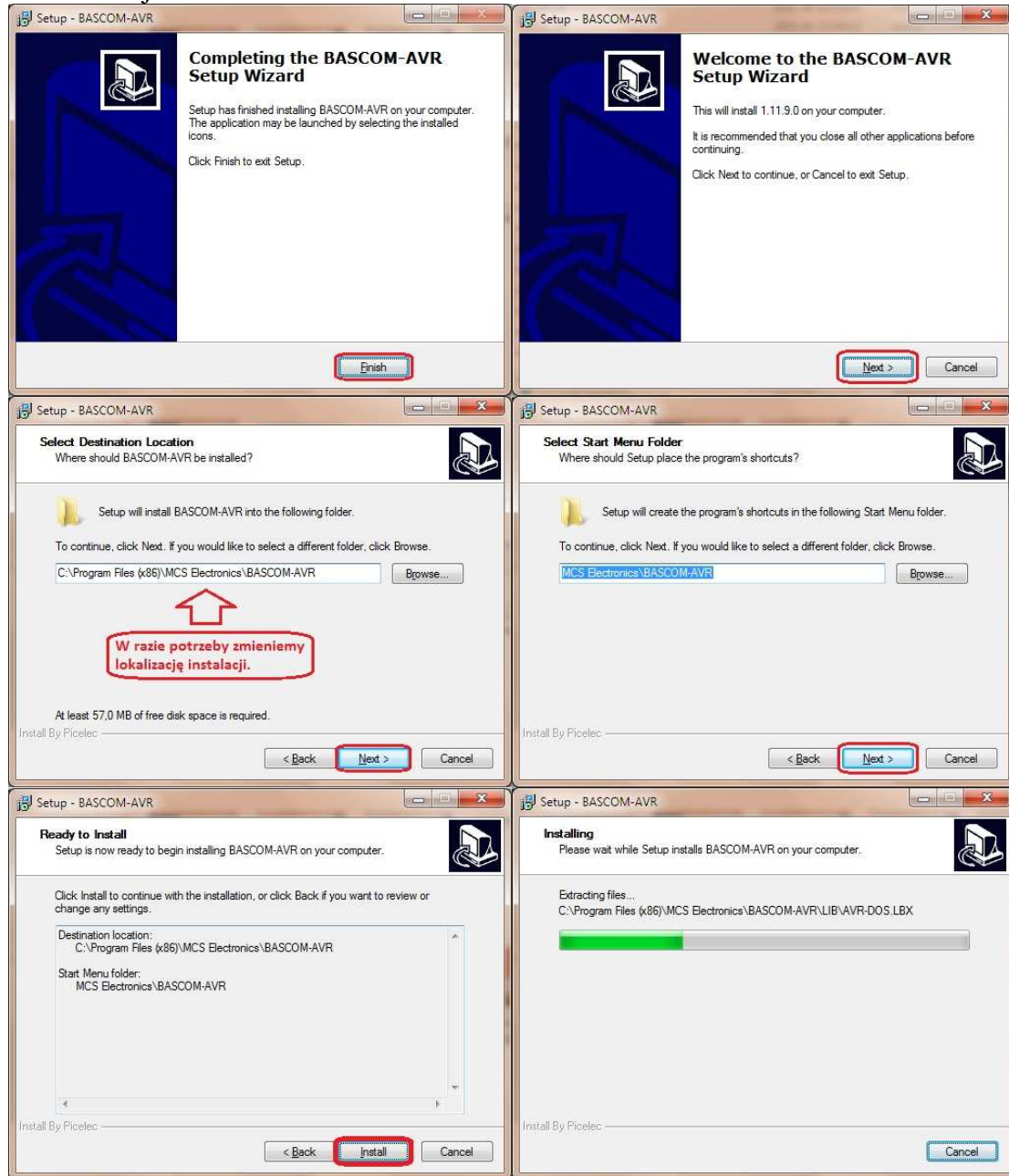
System wide configuration file is "C:\WinAUR-20100110\bin\avrdude.conf"

avrdude: no programmer has been specified on the command line or the config file
Specify a programmer using the -c option and try again

C:\Users\Janusz>
```

Ścieżka instalacji i wersja może się różnić.

3. Instalacja BASCOM



4. Ustawienie programatora USBasp w Bascom wchodzimy „Options” i „Programmer” Reszta jak na obrazku:

